



DEATH BY DEGREES™

Nota de prensa

Mayo de 2004. Es un placer para Sony Computer Entertainment Europe presentar DEATH BY DEGREES™, resultado de su exitosa relación con el gigante de los videojuegos Namco. Esta aventura de acción está protagonizada por Nina Williams, personaje del superventas Tekken™.

Ambientado antes del primer Tekken, este juego se centra en los acontecimientos que llevaron a Nina a participar en el torneo Iron Fist Tournament. La historia de Nina gira en torno a una temida organización terrorista secreta llamada Kometa que posee una poderosa arma denominada "Salacia". La acción comienza en un lujoso crucero en el que los ejecutivos de la organización Kometa se reúnen antes de un torneo de lucha clandestino. Para investigar la organización, Nina Williams participa en el torneo del que resulta ganadora.

Al comienzo del juego, Nina está prisionera en el crucero donde descubre que un agente ha desaparecido y recibe órdenes de asegurar el éxito de la misión.

Para sobrevivir a los combates cuerpo a cuerpo, los jugadores deben utilizar las habilidades mortales de lucha Tekken de Nina, pero ahora, para aumentar sus posibilidades de ganar, Nina puede utilizar armas entre las que se incluyen numerosas pistolas y espadas. Para aprovechar estas diversas técnicas de combate, DEATH BY DEGREES presenta un avanzado sistema de control que emplea el joystick analógico derecho para derrotar a los enemigos y conseguir puntos de experiencia; con estos se desbloquearán nuevos movimientos y técnicas.

Al conseguir el "indicador de enfoque" de Nina, los jugadores podrán realizar un innovador ataque especial que ofrece una radiografía del interior del cuerpo del rival. Gracias a ella, verán cómo Nina destruye los órganos internos de sus rivales con sus poderosos ataques.

Nina puede ocultarse tras las paredes y columnas, así como conseguir huellas dactilares para tener acceso a puertas secretas que irá encontrando en los distintos escenarios. En su camino, se encontrará diversas trampas mortales y puzzles que superará gracias a su increíble agilidad. Con más de 140 habitaciones para explorar en el mapa del juego, DEATH BY DEGREES ofrece más de 20 horas de juego.

Nina asaltará tu PlayStation®2 en el primer trimestre de 2005.

Para obtener más información sobre los títulos de SCEE, visita nuestra página web

www.playstation.com

Desarrollador: Namco **Género:** Aventura de acción

N.º de jugadores: 1 jugador (por consola) **Plataforma:** PlayStation®2

Periféricos: Mando Analógico (DUALSHOCK®2),
Memory Card (Tarjeta de Memoria) (8MB) (para PlayStation®2)

Fecha de lanzamiento: Primer trimestre de 2005

Acerca de Sony Computer Entertainment Europe

Sony Computer Entertainment Europe, tiene su sede en Londres y es responsable de la distribución, comercialización y venta del hardware y software para PS one® y PlayStation®2 en 102 territorios de Europa, Oriente Próximo, África y Oceanía. A finales de septiembre de 2003, más de 38 millones de unidades de PlayStation® y PS one® habían sido distribuidas en los territorios PAL y más de 95 millones en todo el mundo. Desde su lanzamiento en Europa el 24 de noviembre de 2000 hasta el 13 de enero de 2004, se han distribuido más de 24,5 millones de unidades de PlayStation®2 en territorios PAL y más de 70 millones en todo el mundo, convirtiéndolo en uno de los productos de entretenimiento informático de más éxito de la historia.

PlayStation y el logotipo de PlayStation, PS one y PS2 son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos titulares.

©Namco Ltd.

Para obtener más información sobre los productos de PlayStation, visita <http://www.scee.com> y <http://www.playstation.com>.